

K 奇妙积木 KEEP
PLAY

75153-3



奥特曼 ©TSUBURAYA PRODUCTIONS

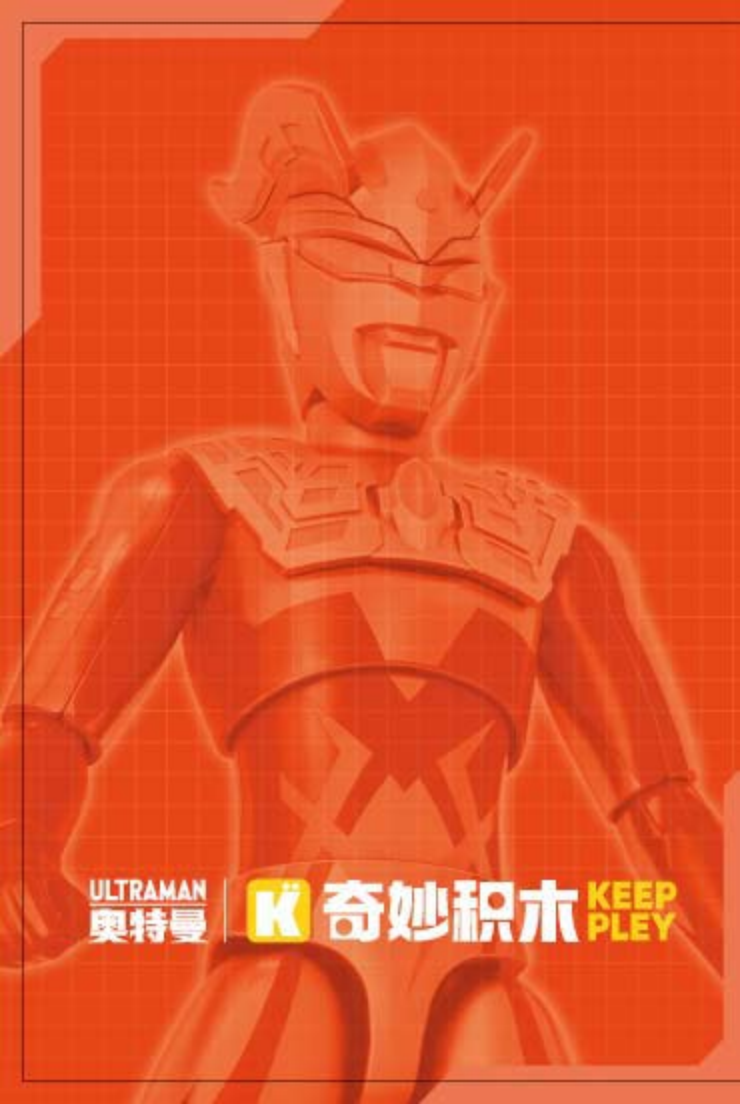
超甲积木人 3

超动级

从零到无穷

第

3 弹



ULTRAMAN
奥特曼



奇妙积木

KEEP
PLEY

01 模块标识

躯干 STEP 1 BODY



拼装模块示意图

位于每个模块最开始，以实色呈现。
背景为降低透明度的人偶整体

所需零件

模块使用零件小结

在模块最开始处汇总所需要的零件及对应数量
排列顺序：按拼装步骤将各组件从外到内所需零件
排列

01 -1

拼装模块标记

大数字为目前拼装模块标记
小数字为模块内小步骤的标记

01 -4 x2

按照数字的数值组装部件份数

示需本模块需要组装多份

01 -4 躯干完成

提示本模块已完成

示意本模块组装完成，标注在该模块最后
一个步骤图中

01 -2

序号表示已经安装好的组件

将各部分零件组装成一体时，标注对应的已完成零件

02 步骤标识



当前步骤零件高亮方式
实色+灰色非当前步骤



箭头指示
红色带白色边缘箭头

步骤过渡线
在模块中用来表示步骤顺序

03 提示标识



具体举例：



注意拇指向内



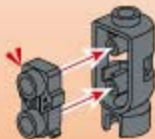
1x



1x



1x



*请注意零件方向

头部

STEP 1 HEAD

所需零件



1x



1x



1x

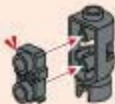


1x

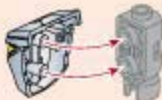


1x

01 -1



01 -2



01 -3



01 -4 头部完成



躯干

STEP2 BODY

所需零件



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



02 -1



*注意拼装到位



02 -2



02 -4 躯干完成

02 -3



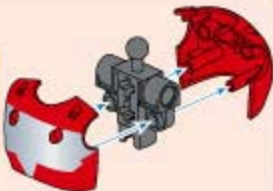
02 -2



02 -1



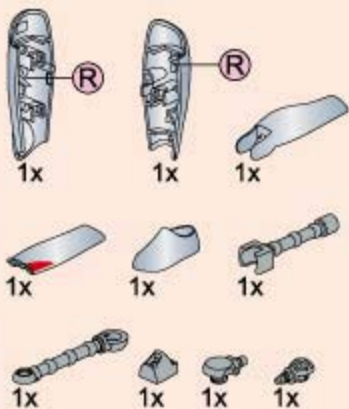
02 -3



右腿

STEP3 R-LEG

所需零件



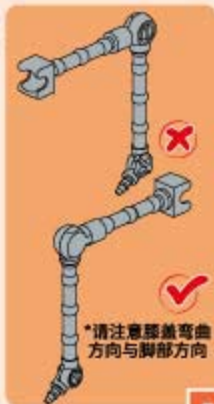
03 -1

*注意辨别两种零件



03 -2

*注意辨别两种零件



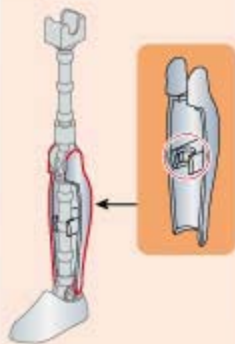
03 -3



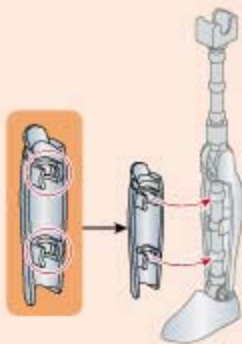
03 -4



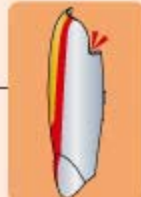
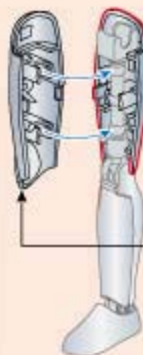
03 -5



03 -6



03 -7 右腿完成

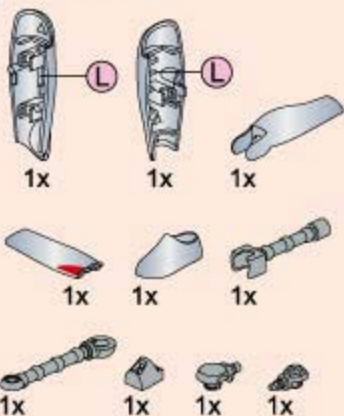


左腿

STEP 4

L-LEG

所需零件



04 -1

*注意辨别两种零件



04 -2

*注意辨别两种零件



*请注意膝盖弯曲方向与脚部方向

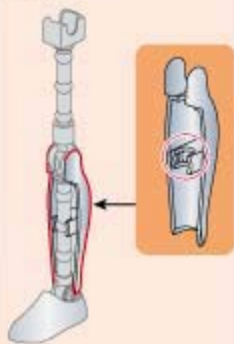
04 -3



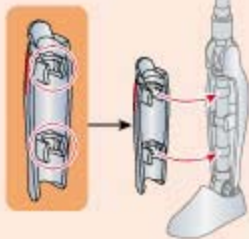
04 -4



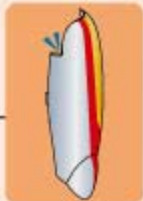
04 -5



04 -6



04 -7 左腿完成



右手

STEP5 R-HAND

所需零件



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x

05 -1



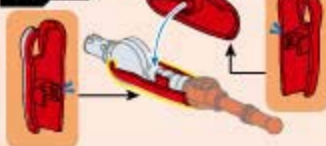
05 -2



05 -3



05 -4



05 -5



05 -6



05 -7 右手完成

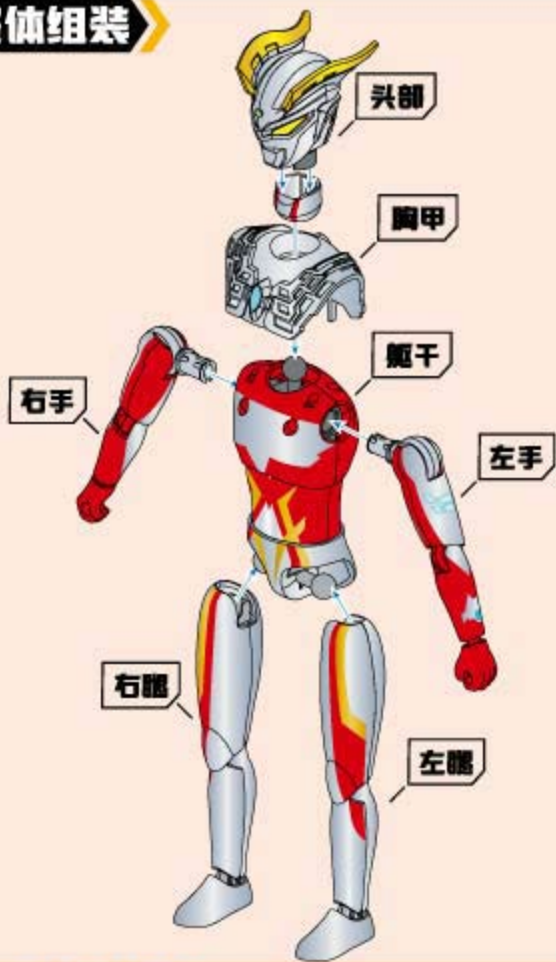


手势替换



注意拇指朝向

整体组装

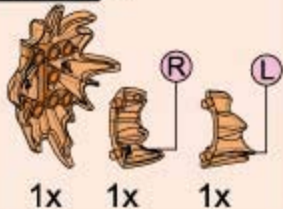


强壮日冕攻击

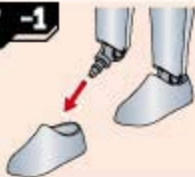
STEP7



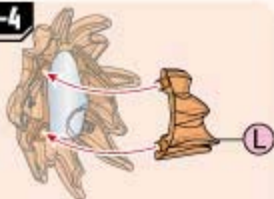
所需零件



07 -1



07 -4



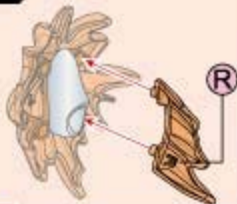
07 -2



07 -5 强壮日冕攻击完成



07 -3



赛罗奥特曼 强壮日冕型

强壮日冕型是赛罗继承戴拿奥特曼 强壮型和高斯奥特曼 日冕形态的能力后变身的形态。变身后，在保留速度和敏捷的基础上，赛罗的格斗和攻击力都有上升。强壮日冕攻击是将超高热火焰能源缠绕在拳技和踢技上施展的攻击，相比物理拳脚攻击，威力有数倍提升。



ULTRAMAN
奥特曼



奇妙积木

KEEP
PLEY