



奇妙积木

KEEP
PLAY

75153-1



奥特曼

©TSUBURAYA PRODUCTIONS

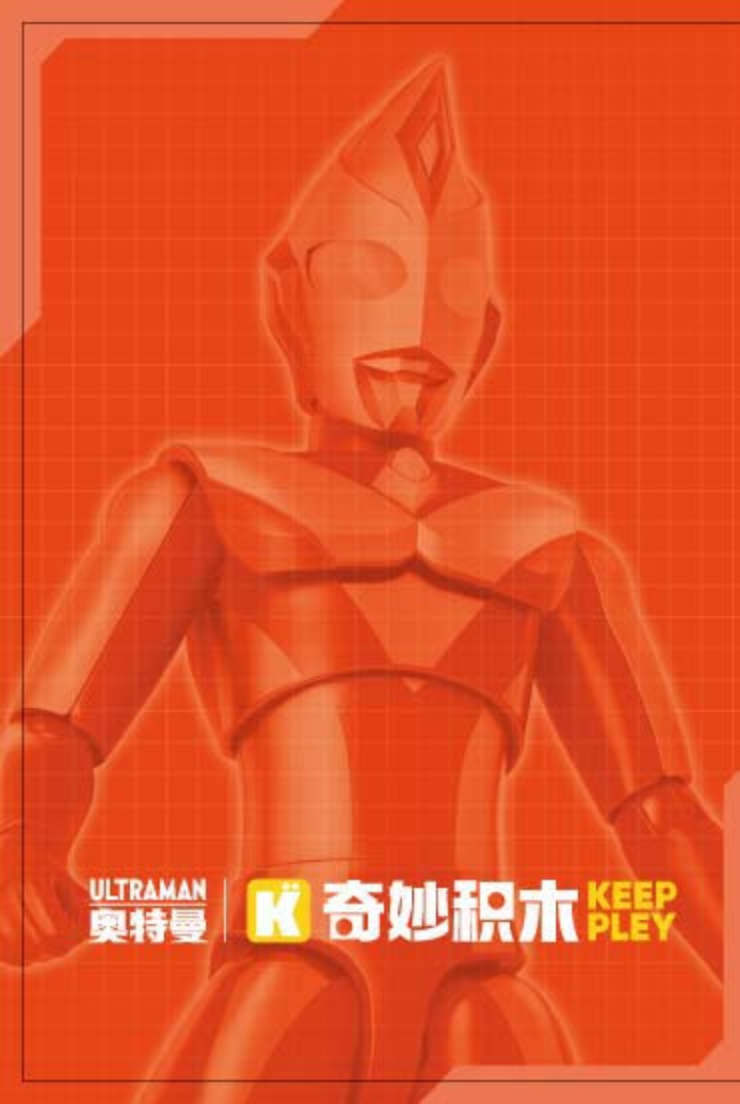
超甲积木人 3

超动级

从零到无穷

第

3 弹



ULTRAMAN
奥特曼



奇妙积木

KEEP
PLEY

01 模块标识

躯干

STEP 1 BODY



拼装模块示意图

位于每个模块最开始，以实色呈现。
背景为降低透明度的人偶整体

所需零件

模块使用零件小结

在模块最开始处汇总所需要的零件及对应数量
排列顺序：按拼装步骤将各组件从外到内所需零件
排列

01 -1

拼装模块标记

大数字为目前拼装模块标记
小数字为模块内小步骤的标记

01 -4 x2

按照数字的数值组装部件份数

示需本模块需要组装多份

01 -4 躯干完成

提示本模块已完成

示意本模块组装完成，标注在该模块最后
一个步骤图中

01 -2

序号表示已经安装好的组件

将各部分零件组装成一体时，标注对应的已完成零件

02 步骤标识



当前步骤零件高亮方式
实色+灰色非当前步骤



箭头指示
红色带白色边缘箭头

步骤过渡线
在模块中用来表示步骤顺序

03 提示标识



请注意零件方向



零件可旋转



旋转箭头



正确/错误提示

具体举例：



注意拇指向内



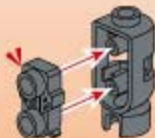
1x



1x



1x



*请注意零件方向

头部 > STEP1 HEAD

所需零件



注意：需将此组零件拆开，然后在相对应的序号拼装。



1x

1x



1x



1x



1x



1x



1x

01 -1



01 -2



01 -3 头部完成



躯干

STEP2 BODY

所需零件



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x

02 -1



*注意拼装到位



02 -2



02 -3



02 -4 躯干完成

02 -3



02 -2



02 -1



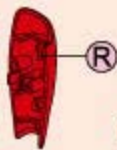
右腿

STEP3 R-LEG

所需零件



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x

03 -1

*注意辨别两种零件



03 -2



*注意辨别两种零件



*请注意膝盖弯曲方向与脚部方向

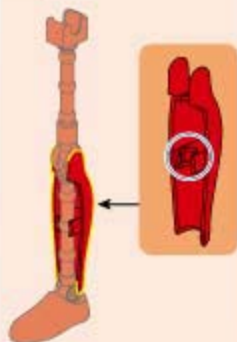
03 -3



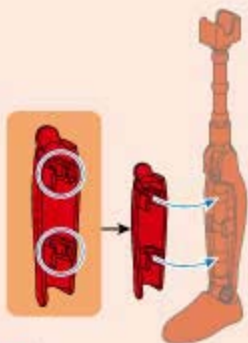
03 -4



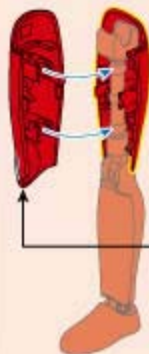
03 -5



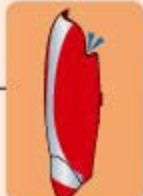
03 -6



03 -7 右腿完成



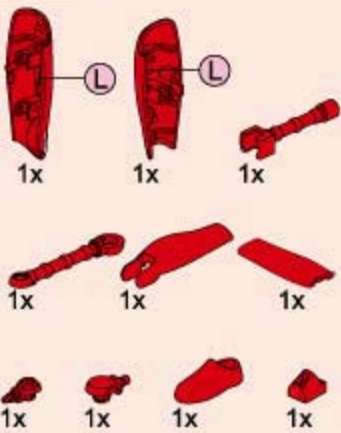
*请注意零件方向



左腿

STEP 4 L-LEG

所需零件



04 -1

*注意辨别两种零件



04 -2

*注意辨别两种零件



*请注意膝盖弯曲方向与脚部方向

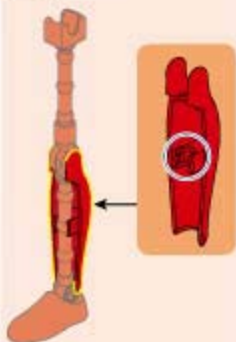
04 -3



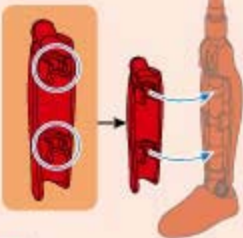
04 -4



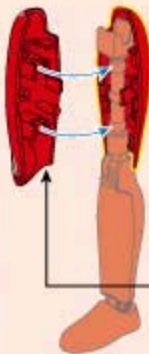
04 -5



04 -6



04 -7 左腿完成



右手

STEP5 R-HAND

所需零件



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x

1x

05 -1



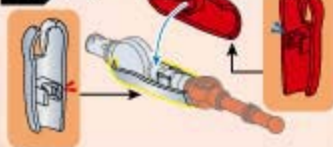
05 -2



05 -3



05 -4



05 -5



05 -6



05 -7 右手完成



手势替换

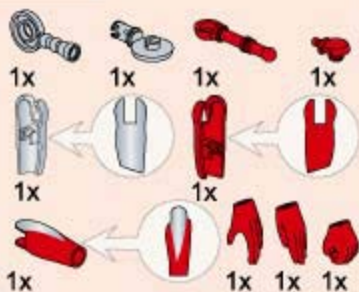


注意拇指朝向

左手

STEP 6 L-HAND

所需零件



06 -1



06 -2



06 -3



06 -4



06 -5



06 -6



06 -7 左手完成

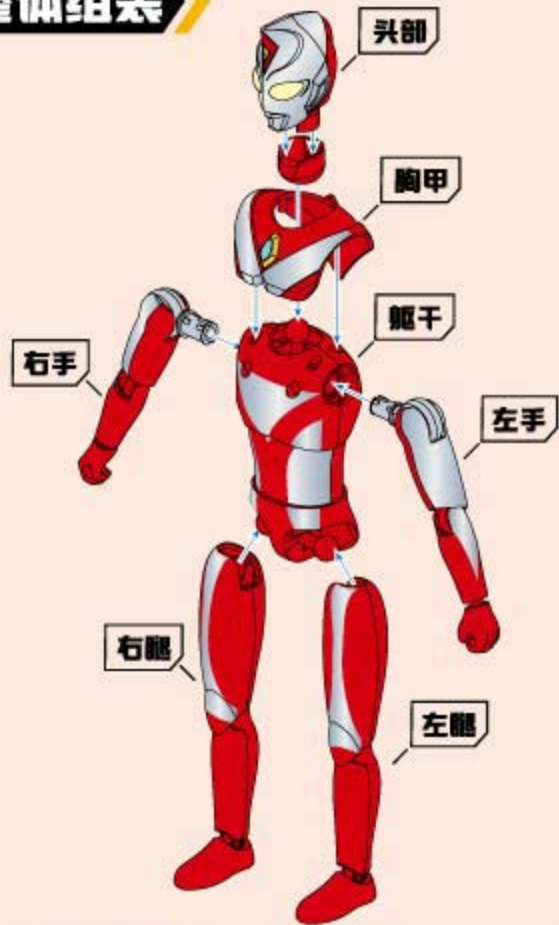
注意拇指朝向



手势替换



整体组装



强壮拳击

STEP7



所需零件



1x



1x



1x

1



2



*请注意零件卡点



戴拿奥特曼

强壮型

强壮型是戴拿的超力量形态，这个形态的戴拿将全身肌肉筋骨完全强化，还能将精力转换为力量，拥有戴拿三形态中首屈一指的力量以及丰富的体力。强壮拳击是将全身的力量积蓄到手腕上施展的必杀拳技；戴拿挥动双臂时，能源流动使身体散发出红色光芒，填充到手腕部使拳头发光并炽热化。



ULTRAMAN
奥特曼



奇妙积木

KEEP
PLEY