

LEGO 奇妙积木 KEEP PLAY

MARVEL

73073



漫威 POSEABLE MODEL KITS

超甲积木人 1

超动组 太空之战

第 1 弹

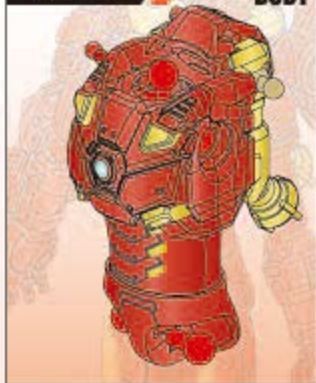
图片仅供参考，请以实物为准



MARVEL

01 模块标识

躯干 STEP1 BODY



拼装模块示意图

位于每个模块最开始，以灰色呈现，
背景为降低透明度的人偶整体

所需零件

模块使用零件小结

在模块最开始处汇总所需要的零件及对应数量
排列顺序：按拼装步骤将各组件从外到内所需零件排列

01 -1

拼装模块标记

大数字为当前拼装模块标记
小数字为模块内小步骤的标记

01 -4 x2

按照数字的数值组装部件份数

示意本模块需要组装多少份

01 -4 躯干完成

提示本模块已完成

示意本模块组装完成，标注在该模块最后
一个步骤图中

01 -2

序号表示已经安装好的组件

将各部分零件组装成一体时，标注对应的已完成零件

02 步骤标识



03 提示标识



具体举例：



注意拇指向内



1x



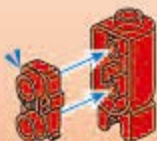
1x



1x



1x



*请注意零件方向

头部

STEP 1 HEAD



所需零件



1x



1x



1x



1x



1x

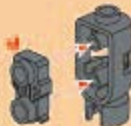


1x



1x

01 -1



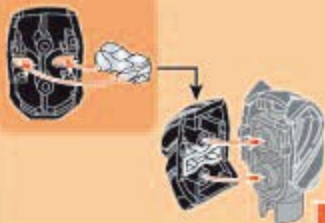
01 -2



01 -3



01 -4 头部完成



軀干

STEP2 BODY

所需零件



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



1x



2x



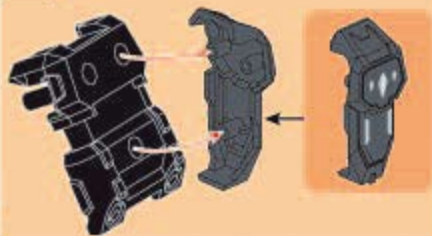
2x



2x



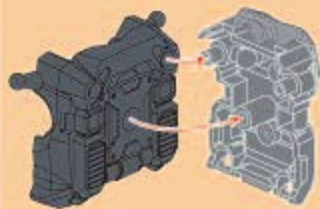
02 -1



02 -2



02 -3



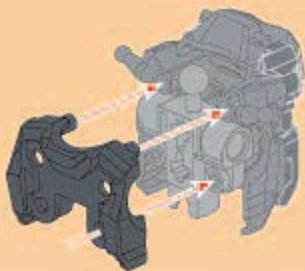
02 -4



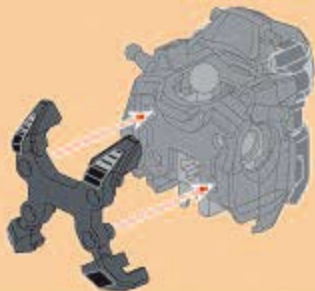
02 -5



02 -6



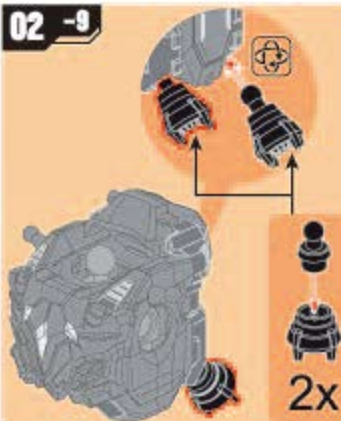
02 -7



02 -8



02 -9



02 -12 晾干完成

02 -9



02 -10



02 -10



02 -11



*注意拼装到位



02 -11



03 -3



03 -4



03 -2



03 -5



*请注意零件方向



03 -6



*请注意零件方向



03 -7 右腿完成



左腿

STEP4 L-LEG

所需零件



04 -1

*注意辨别两种零件



04 -2

*注意辨别两种零件



*请注意膝盖弯曲方向与脚部方向

04 -3



04 -4



04 -2



04 -5



*请注意零件方向



04 -6



*请注意零件方向



04 -7 左腿完成



右手

STEP5 R-HAND

所需零件



1x

1x

1x

1x



1x

1x



1x

1x

1x

1x

05 -1



05 -2



05 -3



05 -4



12

05 -5



注意缺口在这边



05 -6



05 -7 右手完成



可替换手势

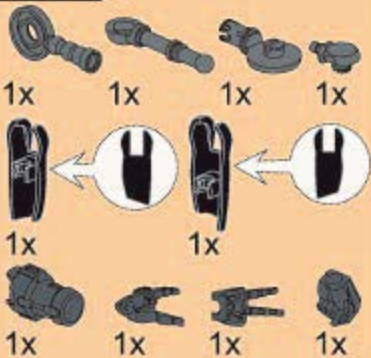


注意拇指朝向

左手

STEP6 L-HAND

所需零件



06 -1



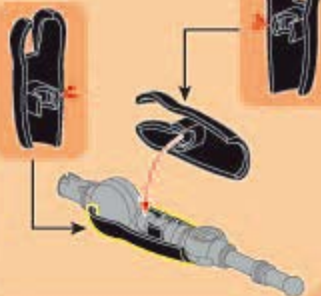
06 -2



06 -3



06 -4



06 -5



注意缺口在这边



06 -6



06 -7 左手完成



可替换手势



注意拇指朝向



左的爪 STEP7



所需零件



1x



1x



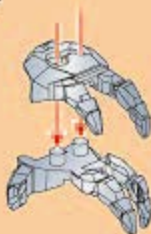
1x

1x

1x



07 -1



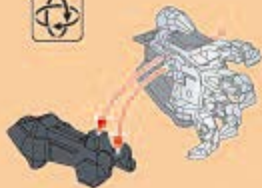
07 -2



07 -3



07 -4 左的爪完成



右爪

STEP8

所需零件



1x



1x



1x



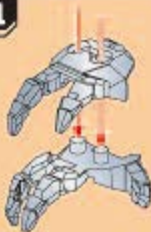
1x



1x



08 -1



08 -2



08 -3



08 -4 右爪完成





1x



1x



1x



1x



1x

09 -1



09 -2

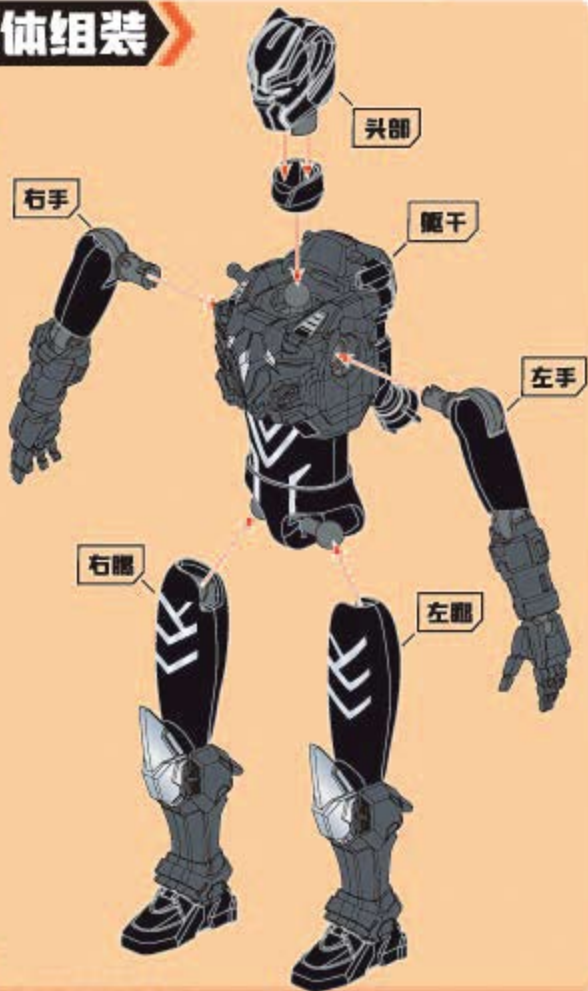


09 -3 武器完成



整体组装

1



整体组装

2



组装武器

1



替换拳头手势

组装武器

2



完成



BLACK PANTHER

黑豹



PRODUCT FEATURES



金屬振盪鎧甲



磁能鎧甲/爪



磁氣式鎧甲



MARVEL